(가제)오늘의 운동

**개요)** ~~스마트폰 or~~ 전용기기(like 찜질방 사물함키)에 사용자 정보 입력  
운동기기에 부착된 단말에 인식 -> 서버에 사용자정보와 함께 운동량 전송 및 저장.  
사용자별 데이터 관리를 통해 활용.

▶ 시뮬레이션  
1. 헬스장에 입장하면 사용자의 정보를 입력한 옷장 키를 받음.(헬스장 회원관리용 단순 정보면 ok)/(찜질방 키와 같은 NFC태그 이용)  
2. 사용자가 키를 운동기구에 부착되어 있는 단말에 갖다대면 삑 소리가 나면서 운동시작 시간이 기록(or 전송), 운동 종료 후 다시 단말에 키를 대면 운동 종료시간 기록(or전송).  
(까먹고 종료 후 안대면 문제발생!, 개선 필요한 부분)  
3. 헬스장 이용이 끝나고 옷장키를 반납하면 해당 키에 입력된 사용자정보는 초기화.

▶ 운동기기에 단말기 부착, 운동량, 시간, 소모 칼로리 + 자세, 습관까지? 서버(클라우드)로 전송  
-> 현실적인 1단계 목표는 운동 시작시간-운동 종료시간부터 기록.  
-> 이후 운동량, 소모 칼로리 등 기록정보를 늘려가야.

▶ 전송된 정보는 사용자가 설정한 전담 트레이너 or 본인이 전용 홈페이지/앱에서 열람가능

▶ 일반이용자와 차별점, 유료결제시 추가서비스를 제공하는 사업구조/

|  |  |
| --- | --- |
| 무료이용자 | 유료이용자 |
| 단순 기록만 열람가능 | 온라인 PT, 상담, 플랜 서비스 |
| 6개월 운동기록 저장 | 무제한 운동기록 저장 |
| Etc.. |  |

헬스장에 기기는 싸게 판매하지만 서비스는 헬스장 이용자들에게 받는 사업구조. /

▶ 인바디 검사와 연계가능?

▶ 타 운동앱과의 차별성

1. 실제로 운동을 해야 기록되기 때문에 페이크 불가  
2. 직접 입력해야하는 번거로움 x -> 삼성헬스는 운동기록을 전부 직접 기록, 그것도 운동 시간만 가능.  
3. 운동방법, 시간 등을 정해진 루틴을 검색하고 그대로 따라해야 하는 일반적인 타 운동앱과 달리 이용자 각자의 운동을 헬스장에서, 자동으로 기록된다는 의미.

▶ 기술이 발전해 나간다면, 헬스장 안에서의 모든 활동 데이터를 수집, 기록 가능? = 디지털 트윈?

▶ 운동기기와의 연결방식은 크게 중요하지 않음. 기기에서 서버로 운동데이터를 보내고, 사용자별로 저장하는 것이 핵심

▶ NFC이용!